

**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

----------

**BÁO CÁO**

**THỰC TẬP CƠ SỞ LẦN 1**

***Giảng viên hướng dẫn:***

***Sinh viên thực hiện : Vũ Ngọc Hùng***

***Mã sinh viên: B22DCCN373***

***Lớp: D22CQCN01-B***

***Ngày báo cáo :*** ***27/03/2025***

***Tên đề tài : Game RPG đơn giản.***

**Hà Nội, 2025**

## 1. Tóm tắt tổng quan

Game của em đang trong giai đoạn phát triển . Báo cáo này cập nhật tiến độ thực hiện so với timeline ban đầu em đưa ra , đồng thời em xin ý kiến nhận xét , đề xuất của cô để đảm bảo tiến độ hoàn thành đúng kế hoạch.

## 2. Tiến độ thực hiện theo timeline

| **Hạng mục** | **Ngày bắt đầu** | **Ngày hoàn thành (dự kiến)** | **Tiến độ** | **Ghi chú** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lên ý tưởng và viết GDD | 06/03/2025 | 21/03/2025 | Hoàn thành | <https://app.milanote.com/>  1TXLEh1LHhG45k?p=N5Z2IDnhU6G |
| Di chuyển cho nhân vật | 18/03/2025 | 21/03/2025 | Hoàn thành |  |
| Hệ thống chiến đấu | 22/03/2025 | 26/03/2025 | Chưa hoàn thành(60% hoàn thành) | Do hệ thống này cần thêm hệ thống cấp độ cũng như hệ thống thuộc tính nên em code hai hệ thống trên trước. |
| Hệ thống pool quái vật | 29/03/2025 | 26/03/2025 | Chưa hoàn thành | Chưa triển khai được hệ thống trên do chưa hoàn thành hệ thống chiến đấu của nhân vật. |

## 3. Kế hoạch tiếp theo

Tiến hành hoàn thiện nốt phần hệ thống chiến đấu và hệ thống pool quái vật rồi chuyển sang đầu việc tiếp theo như trên tiến độ.

## 4. Kết luận

Hiện tại, tiến độ dự án vẫn trong tầm kiểm soát. Tuy nhiên, em muốn đẩy hạn của các đầu việc khác ra lâu thêm một chút , do em chưa ước lượng đúng mức độ phức tạp của từng đầu việc.

Ngoài ra em có push toàn độ code lên trên github của em theo yêu cầu của cô .

Link github : https://github.com/zijn26/thuctapcowso